化法合導輔決業場藝遊玩電

理處法刑依可博賭及涉　案草例條理管導輔出提內月個三　管主部濟經由改

七、八月份統一發票中獎號碼　刊六版

【記者黃鴻鈞、徐碧琴／台北報導】電動玩具業究竟該由何部會主管的爭議終於塵埃落定，行政院昨天敕定應納入產業發展範疇以加以管理，電玩業今後目的事業主管機關為經濟部，同時要求經濟部邀相關單位組成專案小組，三個月內提出「遊藝場業輔導管理條例」草案，讓電動玩具遊藝場業合法化。

將來電玩類輔導合法化，全國的一萬兩千六百餘家電動玩具店將如雨後春筍般冒出，估計每年加油站行業共計減少八億元，計每年可增加稅收達新台幣億元，且可保障此行業共計減少八億元的就業機會。

電玩業其中最大的問題，各部會都視為燙手山芋，自從開加小鋼珠，因此行政院長郝柏村指示研考會進行研究，終於昨日完成評估報告，行政院副院長徐立德主持，內政部、經濟部、教育部、經建會、環保署、衛生署、研考會等相關單位主管協調、討論。

研考會在會中報告指出，目前大家將電玩業與電動玩具、電動玩具與賭博混淆，因為賭博行為可以依附在任何行業，且遊藝場涉及賭博部分可以依附在任何行業，因此管理遊藝場業應從法觀的產業發展角度來看，交由目的事業主管機關的經濟部管理。

遊藝場業輔導管理規則自民國七十年頒布實施後，目前遊藝場業主管機關為經濟部主管，但遊藝場業之反賭博管理規則目前是內政部主管，因此遊藝場業輔導管理條例草案在法案審查過程中，曾經數次協調，最後結果，包括昨天在法案審查的討論時，各部會代表一致認定，目前遊藝場業主管機關為經濟部主管，因此遊藝場業輔導管理條例草案，經濟部應負責主導，由經濟部主管，因為